



PENALTY.

BOLETIM FINANCEIRO
Federação Cearense de Futebol

JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF N°
Itapipoca Esporte Clube X Maranguape Futebol Clube		20-jun-13	Itapipoca/CE	112
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO		ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO
Campeonato Cearense Serie "B" - 2013		Oficial	Profissional	Perilo Teixeira

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	840	3	807	R\$ 6,00	R\$ 4.842,00
	Arquibancada Meia	100	57	43	R\$ 3,00	R\$ 129,00
	Especial Inteira	50	0	50	R\$ 12,00	R\$ 600,00
	Especial Meia	50	0	50	R\$ 6,00	R\$ 300,00
			0	0		R\$ -
			0	0		R\$ -
			0	0		R\$ -
	TOTAIS	1040	60	950		R\$ 5.871,00

DESPESAS	B1		B2	
	Aluguel do Campo - (10%)	R\$ 587,10	(6%) FEDERAÇÃO	R\$ 352,26
	Quadro Móvel Federação	R\$ 90,00	T.F.L 2%	R\$ -
	5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ 293,55	FFNP 1%	R\$ -
			APCDEC 1%	R\$ 58,71
	INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ 18,00		
	Seguro de Público Pagante	0,05 R\$ 47,50		
	TOTAL B1	R\$ 1.036,15	TOTAL B2	R\$ 410,97
	B3			
	Quadro Móvel		R\$ 90,00	

DESPESAS	Ingressos	R\$ 790,00
	Arbitragem	R\$ 158,00
	INSS 20% sobre Arbitragem	R\$ 90,44
	Seguro Arbitragem	
	Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)	
	Anti-Doping	R\$ -
	INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping	R\$ -
	INSS 20% sobre Quadro Móvel	
	Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)	R\$ 90,00
	Assessor Arbitragem	R\$ 18,00

INSS 20% sobre Assessor Arbitragem	R\$ 965,00
Ressarcimento de Diárias e Transporte Assessor e Arbitragem	
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)	R\$ 3.648,56
INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$ 9,90
INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$ -
INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$ 67,65
INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Doping	R\$ -
INSS - 11% sobre Observador CBF	R\$ 9,90
RENDIA LÍQUIDA	R\$ 2.222,44

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES		VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER
			INSS 5%	OUTRAS	
01		R\$ 2.222,44			R\$ 2.222,44

FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (Itapipoca Esporte Clube)

CLUBE VISITANTE (Maranguape Futebol Clube)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE